



TORNEO E-SPORTS  
**CELERITY**  
— 2018 —

**STAR CRAFT**  
REGLAMENTO

## REGLAS Y OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS PARA COMPETIR

### GENERALES:

- **Edades:** Cada participante debe ser mayor o igual a los 16 años.
- **Máximo de inscripciones:** Cada participante puede realizar un máximo de dos inscripciones en diferentes juegos para las competencias de Batallas. Debe cancelar el valor de inscripción en cada juego.
- **Puntualidad:** El jugador que no se presente en el horario correspondiente de su match, tendrá 2 minutos de tolerancia, de lo contrario, será descalificado sin excepción.
- **Premiación:** La premiación será el día Domingo a las 20h30 en la tarima del evento.

### INSCRIPCIONES:

- Solo podrán competir los jugadores que hayan cancelado \$5.00 de inscripción para poder competir en el evento.
- Solo podrán competir los jugadores que hayan cancelado \$5.00 en la sección de inscripciones El pago es el único habilitante para participar.
- Para participar debes presentar tu ticket de pago.

### REGLAS DE COMPETENCIA

- El jugador que destruya completamente a su oponente o si el oponente se rinde;
- La organización puede instalar programas de terceros y/o unirse como observador de las con operaciones del torneo
- Todos los encuentros son al mejor de 3 (BO3)
- Los mapas se elegirán con la metodología descarte. Cada jugador descartara un mapa de la lista hasta que queden 3 por jugarse.

#### • **Game Settings**

- Modo de competición: Melee



- Selección de raza: A libre elección, Random está permitido. (Los jugadores deben notificar su raza elegida al referre antes de comenzar el match.
- Si el jugador cambia la raza sin permiso del referee, el jugador puede ser advertido o perder por default a decisión del árbitro)

- **Velocidad del Juego:**

- Faster
- Todos los jugadores deben poner su estado en "Busy"
- Todos los jugadores deben apagar las notificaciones
- Todos los jugadores deben usar FULL SCREEN

- **Maps:**

- (2) Daybreak LE
- (2) Ohana LE
- (2) Cloud Kingdom LE
- (4) Metropolis LE
- (4) Antiga Shipyard: cross spawn only version
- (4) Tal'darim Altar LE
- (4) Shakuras Plateau
- Después de un encuentro termina los jugadores deben guardar el replay.
- Si el replay no es guardado, el jugador puede ser advertido o descalificado del torneo a decisión del referee.

- **Procedimiento de selección de mapas:**

- El organizador realizará un sorteo por cara o cruz de una moneda para determinar que jugador será Jugador 1 y Jugador 2 antes de que cada partida comience.
- Jugador 1 elimina 1 mapa de los 7 mapas de la lista.
- Jugador 2 elimina 1 mapa de los 6 mapas de la lista.
- Jugador 1 elimina 1 mapa de los 5 mapas de la lista.
- Jugador 2 elimina 1 mapa de los 4 mapas de la lista.
- Jugador 1 seleccionará el primer mapa a jugar de los 3 mapas restantes de la lista.



- Jugador 2 seleccionará el segundo mapa a jugar de los 2 mapas restantes de la lista.
- El mapa restante será el mapa que se jugará en tercer lugar.
- La primera partida será creada por Jugador 1 y el ganador de cada partida será el que creará la siguiente. A menos que sea en stage y en este caso deba ser creada por el shoutcaster / arbitro.

#### • **Desconexiones**

- Desconexiones: Cualquier conexión perdida entre los oponentes a causa del sistema, red o PC, y/o problemas eléctricos.
- Desconexión intencional: Cualquier conexión perdida entre oponentes a causa de la acción de uno de los jugadores. A juicio del referee, el jugador infractor puede perder directamente por default.

#### • **Cuando cualquier desconexión ocurre:**

- Si la desconexión ocurre en los primeros 3 minutos de juego, el partido debe recomenzar.
- Si la desconexión ocurre después de los primeros 3 minutos de juego, una de las siguientes soluciones de adoptarse

