



REGLAS Y OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS PARA COMPETIR

GENERALES:

- **Edades:** Cada participante debe ser mayor o igual a los 16 años.
- **Máximo de inscripciones:** Cada participante puede realizar un máximo de dos inscripciones en diferentes juegos para las competencias de Batallas. Debe cancelar el valor de inscripción en cada juego.
- **Puntualidad:** El jugador que no se presente en el horario correspondiente de su match, tendrá 2 minutos de tolerancia, de lo contrario, será descalificado sin excepción.
- **Premiación:** La premiación será el día Domingo a las 20h30 en la tarima del evento.

INSCRIPCIONES:

- Solo podrán competir los jugadores que hayan cancelado \$5.00 de inscripción para poder competir en el evento.
- Solo podrán competir los jugadores que hayan cancelado \$5.00 en la sección de inscripciones El pago es el único habilitante para participar.
- Para participar debes presentar tu ticket de pago.

REGLAS DE COMPETENCIA

- Condiciones específicas:
 - Plataforma: PS4
 - Modalidad: 1 vs.1.
 - Modo de juego: Buscar y destruir.
 - Eliminatoria directa al mejor de una partida. Tercer puesto y final al mejor de 3 partidas.
- Objetos restringidos:
 - Torretas: no está permitido usar las torretas para matar a otro jugador.



TORNEO E-SPORTS
CELERITY
— 2018 —

CALL OF DUTY
REGLAMENTO

- Cartuchos incendiarios: no está permitido utilizarlas para matar a otro jugador.
- Armas restringidas:
 - Lewis
 - MG 15
 - Bren
 - MG 42
- Accesorios restringidos:
 - Gran calibre
 - Fuego rápido
- Rachas de puntos restringidas:
 - Avión de reconocimiento
 - Avión de contra reconocimiento
 - Paquete de ayuda
 - Lanzamiento de emergencia
 - Paracaidista
- Instrucciones básicas restringidas:
 - Espionaje
 - Lanzado
 - Requerimientos
 - Instintos
 - Fusilero
 - Vigía
 - Logística
 - Conmoción
 - Explosivo
 - Equipo restringido:
 - Mina-S 44
 - Carga de mochila
- Selección de mapa:
 - En cada ronda, la organización escogerá un mapa de entre los siguientes:



- Ardennes Forest
- Gibraltar
- London Docks
- Saint Marie Du Mont
- USS Texas

- Mandos:

- Habrá mandos disponibles para los participantes, aunque cada participante podrá llevarse el suyo, haciéndose responsable del funcionamiento de este.
- Se permite el uso de mandos Scuf siempre que no posean rapid fire.
- No se permite el uso de ratones y teclados mediante adaptadores.

- Otra información:

Se dispondrá de un máximo de 3 minutos para la configuración del armamento. Una vez pasado ese tiempo, el jugador será alertado de que debe dar comienzo el enfrentamiento. Si el participante hace caso omiso de las advertencias, este quedará descalificado del torneo.

Si se detecta cualquier irregularidad en el armamento seleccionado y la partida está ya en curso, el jugador que cometa la infracción perderá la partida de forma automática.

- Moderación:

Los organizadores del torneo son los máximos responsables del mismo, de forma que su voz y voto sobrepasan cualquier opinión personal o situación de la consola. Por lo tanto, si los organizadores determinan necesaria una pausa, anulación de partida, repetición de la misma u otros aspectos, habrá que acatar sus decisiones (puesto que tendrán un motivo para ello, como se comprende).

- Ausencias y penalizaciones:

Se llamará a cada participante durante un minuto, en caso de no aparecer se le descalificará automáticamente del torneo.

