



REGLAS Y OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS PARA COMPETIR

GENERALES:

- **Edades:** Cada participante debe ser mayor o igual a los 16 años.
- **Tamaño de Team:** Los equipos deben estar conformados de mínimo 5 integrantes.
- **Máximo de inscripciones:** Cada participante puede realizar un máximo de dos inscripciones en diferentes juegos para las competencias de Batallas. Debe cancelar el valor de inscripción en cada juego.
- **Puntualidad:** El equipo que no se presente en el horario correspondiente de su match, tendrá 2 minutos de tolerancia, de lo contrario, será descalificado sin excepción.
- **Premiación:** La premiación será el día Domingo a las 20h30 en la tarima del evento.

INSCRIPCIONES:

- Solo podrán competir los equipos que hayan cancelado \$5.00 por jugador de inscripción para poder competir en el evento, total \$25.00 por equipo.
- Solo podrán competir los equipos que hayan cancelado \$5.00 en la sección de inscripciones el pago es el único habilitante para participar.
- Para participar debes presentar tu ticket de pago.

• REGLAS DE COMPETENCIA

- Modo de juego. Los jugadores competirán en el modo de juego "Conquista Competitivo". El resultado final de cada juego SGS se determina cuando un equipo destruya el Titán enemigo o sea descalificado.

- Preferencia de turno, selecciones y bloqueos. El proceso de selección y bloqueo de Dioses en cada partida de SGS entre dos equipos competidores será el siguiente:

o A excepción de la Fase Avanzada, todos los equipos serán colocados al azar. El equipo con el seeding más alto, o el equipo seleccionado por el cliente del juego, tiene la opción de elegir si inicia la selección de dioses como primeros o segundos ("Elección de Turno") en el primer Juego de SGS. El perdedor de cada juego de SGS subsiguiente entre esos mismos equipos tendrá la elección de turno.

o Selección del cliente. Todas las selecciones y bloqueos deben ejecutarse a través del



proceso automatizado con el cliente del Juego, y cualquier uso de chat u otros métodos alternativos para realizar selecciones y bloqueos está estrictamente prohibido, las selecciones y bloqueos no pueden comenzar hasta que un Administrador esté presente.

- Omisión de Bloqueo. Si un Equipo falla en bloquear uno o más Dioses durante el tiempo de bloqueos asignado, ese Equipo pierde su derecho a dichos bloqueos.

- Omisión de Elección. Si un Jugador no elige un Dios durante el tiempo asignado, entonces el Capitán del Equipo del Jugador se comunicará inmediatamente con un Administrador y explicará, con suficiente detalle, la causa por la cual el Jugador no eligió un Dios durante el tiempo asignado. A partir de entonces, el Juego de SGS puede rehacerse a instrucciones de un Administrador, a su exclusivo y absoluto criterio. Normalmente, un Equipo no puede recrear una partida más de una (1) vez por Partido debido a una selección fallida, y cualquier nuevo intento de rehacer un partido no debe estar relacionado con la selección de dioses o como resultado de circunstancias imprevisibles fuera del control del Equipo no seleccionado (por ejemplo, eventos de fuerza mayor). Usted comprende y acepta que usted o su Equipo pueden estar sujetos a daños y perjuicios u otras medidas por el uso repetido de este inciso, y que esta subsección debe activarse sólo bajo circunstancias excepcionales.

