

PRESENTA:

Plaza
Los Américos

MONSTER
ENERGY

MAD CATZ

VUELVE EL

ARENA GAMER

QUITO
2019

celerity

La EMBA ÓPTICA de PuntoNet

REGLAMENTO DE JUEGO

COUNTER STRIKE
GLOBAL OFFENSIVE

CONDUCTA DE JUGADORES Y EQUIPOS:

- Los competidores deberán mostrar una conducta moderada, mostrando respeto hacia los espectadores, otros competidores, referentes y público en general.
- El uso de palabras ofensivas dentro del chat está prohibido.
- Los equipos y jugadores no deberán cometer conductas antideportivas.
- Si uno de un jugador comete una falta de respeto hacia los organizadores, comentaristas, administradores, o equipo contrario. Sera sancionado. En caso de ser más de un jugador el equipo será sancionado.
- Únicamente se podrá esperar 15 minutos a los equipos, para que puedan jugar y comience la partida, en caso que no se presenten en ese tiempo, el equipo o jugador quedara desclasificado.
- No está permitido el uso de periféricos que no sean los proporcionados por Celerity.

REGLAS DE COMPETENCIA

- Modo de juego

En cada uno de los mapas deberá jugarse en ambos bandos, Terrorista y Antiterrorista. En cada uno deberán jugar 15 rondas. El ganador de cada mapa será el equipo que consiga alcanzar 16 rondas.

- Elección de bando

Antes de comenzar la partida se deberá jugar una ronda a cuchillos para decidir el bando en el que comienza cada equipo. De esta manera el ganador de dicha ronda tendrá la posibilidad de elegir entre comenzar siendo terrorista o antiterrorista.

- Mapas

Los mapas en los que se jugarán los correspondientes partidos a cada competición serán los siguientes:

- De_nuke
- De_train
- De_dust2
- De_inferno
- De_cache
- De_mirage
- De_season
- De_overpass
- De_cbblestone

Por lo tanto estos serán los mapas que se utilizaran en las competiciones. Cuando se produzca un cambio de mapas, desde la organización se avisará a los participantes del cambio.

- Interrupción de la partida

Cada equipo dispondrá de una pausa técnica de 5 minutos.

- Tiempo de espera / no presentado

Cuando uno de los dos equipos no se presente puntual, se conceden 15 minutos de espera, si no se presentan pasado este tiempo, perderán automáticamente.